



**Spolufinancováno
Evropskou unií**

Ministerstvo životního prostředí

Název projektu:	Digitalizace pečovatelských služeb v Ústeckém kraji
Finanční zdroj:	Operační program Spravedlivá transformace 2021–2027
Priorita:	P 2 Ústecký kraj
Specifický cíl:	SC 2.1 FST (Fond pro spravedlivou transformaci)
Oblast podpory:	Digitální inovace
Název výzvy:	Digitalizace prostředí pro poskytování pečovatelských služeb – Ústecký kraj
Registrační číslo projektu:	CZ.10.02.01/00/23_017/0000190
Celkové náklady projektu:	229 905 838,71 Kč
Výše dotace z FST:	195 419 962,90 Kč
Termín realizace projektu:	10/2023–09/2027

Základní charakteristika projektu

V rámci projektu „Digitalizace pečovatelských služeb v Ústeckém kraji“ dojde k podstatnému zefektivnění poskytování pečovatelských služeb na území Ústeckého kraje prostřednictvím digitalizace, která umožní rozvoj těchto služeb, které přispějí k naplnění potřeb jejich uživatelů.

Bude vyvinut SW¹⁾, jehož účelem bude digitalizace veškerých poskytovaných úkonů, dojde k vybavení služeb nezbytným HW²⁾ pro obsluhu SW¹⁾ a asistivními technologiemi, pracovníkům služeb bude poskytnuto vzdělávání a dojde k vytvoření klíčových analytických a strategických dokumentů.

Cíle projektu

Hlavním cílem projektu je podstatné zefektivnění poskytování pečovatelských služeb na území Ústeckého kraje prostřednictvím digitalizace, které přispějí k naplnění potřeb jejich uživatelů (setrvání v domácím prostředí, spolupráce s neformálními pečujícími osobami, rozvoj péče v domácím prostředí i pro osoby s vyšším stupněm závislosti na pomoci druhých osob atd.) i poskytovatelů (efektivnější poskytování péče, časová úspora, snadnější monitoring a vyhodnocování poskytování péče).

Partneři projektu

Datové centrum Ústeckého kraje, příspěvková organizace, IČO: 09658351
Charita Litoměřice, IČO: 46769382

Webové stránky projektu

<https://www.epece.cz/>

Na tento projekt je poskytována finanční podpora z Evropské unie
v rámci Operačního programu Spravedlivá transformace – specifický cíl 2.1 FST.

¹⁾ SW – software, ²⁾ HW – hardware